СОГЛАСОВАНО

Директор муниципального учреждения «Центр обеспечения функционирования образовательных организаций Некоузского

муниципального района»

17 марта 2023 года

Г.Н. Морозова

Директор муниципального учреждения культуры «Некоузская центральная библиотека им. А.В. Оухово-Кобылина»

Е. В. Иванова 12 марта 2023 года Приложение УТВЕРЖДЕНО решением территориальной избирательной комиссии Некоузского района от 17 марта 2023 г. № 36/196

положение

о проведении районного правового квеста «Сегодня – школьник, а завтра – избиратель»

1. Общие положения

- 1.1. Правовой квест для обучающихся школ Некоузского муниципального района «Сегодня школьник, а завтра избиратель» (далее Правовая игра) проводится в рамках реализации мероприятий, посвященных Дню молодого избирателя на территории Некоузского муниципального района Ярославской области.
 - 1.2. Правовая игра с проводится в целях:
 - повышение правовой культуры молодых и будущих избирателей;
- определение наиболее эффективных механизмов вовлечения в реальный избирательный процесс и повышения общественного интереса к выборам (референдумам) в Российской Федерации;
- выявление перспективных методических разработок, сценариев мероприятий по вопросам избирательного права и избирательного процесса в Российской Федерации, обеспечение дальнейшего использования полученных материалов в организации деятельности избирательной системы;
- обобщение и распространение лучших практик работы в системе избирательных комиссий;
 - -профилактики правонарушений и преступлений несовершеннолетних;
- приобщение обучающихся к личному участию в политической жизни, в управлении страной в качестве будущих избирателей, формирования чувства ответственности за будущее своей страны, повышения правовой культуры и знаний избирательного процесса;
- формирование активной гражданской позиции, проявление интереса к выборам, избирательной системе молодых и будущих избирателей.
- 1.3. Учредителями Правовой игры являются: Избирательная комиссия Ярославской области (150000, г. Ярославль, ул. Советская, д. 3, тел. (4852) 49-06-13, e-mail: info@ikyo.ru), территориальная избирательная комиссия Некоузского района (Ярославская область, с. Новый Некоуз, ул. Советская, д. 23, тел. (48547)2-13-58, e-mail: tik-nekouz@yandex.ru).

Организаторами Правовой игры являются: Муниципальное учреждение культуры «Некоузская центральная библиотека им. А.В. Сухово-Кобылина»

(152730, Ярославская область, с. Новый Некоуз, ул. Советская д. 34; тел. 8(48547) 2-11-49; e-mail: nekouzbib@mail.ru (далее — МУ ЦБ), Муниципальное учреждение «Центр обеспечения функционирования образовательных организаций Некоузского муниципального района» (152730, Ярославская область, с. Новый Некоуз, ул. Ленина, д. 10; тел. 8(48547) 2-16-02; e-mail: imcnz@yandex.ru.

2. Сроки, порядок и условия проведения Правовой игры

2.1. Правовая игра состоится **28 апреля 2023 года** по адресу: 152730, Ярославская область, с. Новый Некоуз, ул. Советская д. 34 (Муниципальное учреждение культуры «Некоузская центральная библиотека им. А.В. Сухово-Кобылина», в т.ч. детский отдел Некоузской ЦБ).

Время проведения:

- 9.40 10.00 регистрация участников,
- 10.00 открытие,
- 10.15 12.10 проведение Правовой игры.
- 2.2. В Правовом квесте принимают участие команды обучающихся 9, 10 и 11 классов муниципальных общеобразовательных школ Некоузского муниципального района (далее Команды).
- 2.3. Для участия в Правовой игре <u>до 24 апреля 2023 года</u> направляется на электронный адрес муниципального учреждения «Центр обеспечения функционирования образовательных организаций Некоузского муниципального района» (e-mail: <u>imcnz@yandex.ru</u>) заявка на участие в Правовой игре (приложение 1) с темой электронного письма «Правовая игра 28.04.2023);
- 2.4. Каждая команда состоит из 5 человек (4 члена команды + капитан). Составы команд формируются из обучающихся 9 11 классов.
- 2.5. Участники игры могут быть дисквалифицированы за следующие нарушения:
 - использование нецензурных выражений;
 - спор с членом жюри;
 - некорректное, неуважительное отношение к участникам игры;
 - нарушение общественного порядка;
 - опоздание команды на игру по неуважительной причине;
 - использование цифровых мобильных устройств (смартфоны и др.)

Ход правовой игры (квеста)

Квест проходит по станциям, капитаны команд в начале игры получают маршрутный лист, в котором написан маршрут команды по станциям (количество станций зависит от количества команд +2), при выполнении задания на станциях каждая из команд зарабатывает определенное количество баллов, которое заносится в маршрутный лист.

На каждой станции на выполнение задания дается не более 15 минут, если команда не выполнила задание по истечении времени — она двигается дальше, но получает меньшее количество ключей-подсказок. Команда отправляется дальше (в полном составе!) только после выполнения задания или по завершении времени. Станциями будут кабинеты Некоузской ЦБ и детского отдела Некоузской ЦБ.

Главная цель квеста: по полученным на станциях подсказкам-ключам составить высказывание одного из известных людей и высказать свое мнение по поводу данного высказывания на последней станции ораторов. Победителем квеста

будет считаться команда, которая быстрее и результативнее всех справится с заданиями.

Задание 1. «Перемешка» (Жеребьевка)

Из данного набора слов (разрезанных) составить высказывание из предложенных мудрых мыслей. По мере выполнения задания 1, начинается отсчет времени и команды уходят выполнять задания по станциям.

Станция 1: Станция Теоретики избирательного права.

На данной станции предстоит решить правовую задачу с нарушениями избирательного права и процедуры избирательного процесса. За каждую верно решенную задачу — 1 балл, в случае выполнения всех заданий и развёрнутого ответа, хотя-бы на одно задание, может быть добавлен 1 бал, итого максимальное количество баллов за задания - 6.

При решении всех 5 задач правильно, дается ключ-подсказка и указывается где находится следующая станция. При решении 4 задач ключ-подсказка не дается, а указывается этаж и символ — звезда (соответствующего цвета). При решении 3 задач и менее или если задачи вообще не решены подсказка не дается, указывается, что ищем кабинет с символом - звезда (соответствующего цвета). Этаж и здание не называется.

Станция 2. Знатоки избирательного права.

На данной станции необходимо разгадать кроссворд по вопросам избирательного права и избирательного процесса, количество набранных баллов соответствует количеству правильно угаданных слов. На выполнение задания отводиться 15 минут, за каждое верно угаданное слово — 1 балл, за правильно составленное ключевое слово 1 балл. Итого 19 баллов.

Если команда заработала от 15-19 баллов, дается ключ-подсказка и указывается маршрут со следующей станцией. При получении 7-14 баллов ключ-подсказка не дается, а указывается этаж и символ - звезда (соответствующего цвета). При получении 0-6 подсказка не дается, команда ищет кабинет с символом - звезда (соответствующего цвета). Этаж не называется.

Станция 3: «Ты в ТЕМЕ»

На данной станции командам необходимо разгадать ребусы. Каждый правильно разгаданный ребус - 1 балл. Время на выполнение 15 минут. Если команда заработала от 10 баллов, дается ключ-подсказка и указывается маршрут со следующей станцией. При получении 7 баллов ключ-подсказка не дается, а указывается этаж и символ - звезда (соответствующего цвета). При получении от 0 до 6 баллов подсказка не дается, указывается, что ищется кабинет с символом - звезда (соответствующего цвета). Этаж не называется.

Станция 4: Правовой марафон

На данной станции команда получает опорные листы с различными правовыми вопросами. Задача написать, как можно больше правильных ответов за отведенное время. Если команда заработала от 17-20 баллов, дается ключ-подсказку и указывается номер кабинета со следующей станцией. При получении 10-16 баллов ключ-подсказка не дается, указывается этаж и символ - звезда (соответствующего

цвета).

При получении от 0 до 9 баллов подсказка не дается, указывается, что ищем кабинет с символом - звезда (соответствующего цвета). Этаж и здание не называется.

Станция 5: Ораторская.

На данной станции команда в течение 10 минут готовит выступление оратора на высказывание одного из известных людей на тему политики и выборов по критериям. Затем из команды участники выбирают одного человека для испытания в данном конкурсе. Задача которого за 2 минуты высказаться в отношении данного высказывания.

В случае, если команда уложилась в отведенное время и оратор впечатлил экспертов он зарабатывает от 17-20 баллов, команде дается ключ-подсказка и указывается номер кабинета со следующей станцией. При получении 16-10 баллов ключ-подсказка не дается, а указываем этаж и символ - звезда (соответствующего цвета).

При получении от 0 до 9 баллов подсказка не дается, указывается, что ищем кабинет с символом - звезда (соответствующего цвета). Этаж и здание не называется.

Ответ оценивается по критериям:

- понимания смысла высказывания,
- наличие личной точки зрения в отношении данного высказывания,
- аргументация своей точки зрения,
- выдержанность в предоставленное время.

Станция 6: «СИНКВЕЙН»

На данной станции команда для выполнения задания использует материалы: листы бумаги и фломастеры. За выполнение задания в установленное время команде начисляется от 1 до 20 баллов.

Если команда уложилась в отведенное время и оратор впечатлил экспертов он зарабатывает от 17-20 баллов, дается ключ-подсказка и указывается номер кабинета со следующей станцией. При получении 16-10 ключ-подсказка не дается, а указываем этаж и символ - звезда (соответствующего цвета). При получении от 0 до 9 баллов подсказка не дается, указывается, что ищем кабинет с символом - звезда (соответствующего цвета). Этаж и здание не называется.

Станция 7: «Историческая»

На данной станции команда для выполнения задания использует материалы: бланки с вопросами и ручки. Каждый член команды должен выбрать свой бланк с вопросом и ответить на него, помогать друг другу нельзя, каждый отвечает на вопрос, указанный в бланке самостоятельно. Оцениваться будет 100% правильность ответа в бланке, за каждый правильно отвеченный бланк команде назначается балл, таким образом максимальное количество баллов 5, на выполнение дается до 15 минут. За выполнение задания в установленное время команде начисляется от 1 до 5 баллов.

При решении всех задач правильно, дается ключ-подсказка и указывается где находится следующая станция. При решении 4 задач ключ-подсказка не дается, а указывается этаж и символ — звезда (соответствующего цвета). При решении 3 задач и менее или если задачи вообще не решены подсказка не дается, указывается, что ищем кабинет с символом - звезда (соответствующего цвета). Этаж и здание не называется.

• Количество станций, может быть увеличено или сокращено в зависимости от количества команд, участников правовой игры.

3. Руководство Правовой игрой и его организация

- 3.1. Общее руководство Правовой игрой осуществляет организационный комитет (далее Оргкомитет).
 - 3.2. Оргкомитет:
- является координирующим органом по подготовке, организации и проведению Правовой игры;
 - формирует состав жюри (счетную комиссию) Правовой игры;
- обеспечивает организационное, информационное и консультативное сопровождение Правовой игры.
 - 3.3. Счетная комиссия:
 - ведет подсчет набранных командами баллов;
 - определяет победителей и номинанта Правовой игры;
 - оформляет протокол по итогам правовой игры.
 - осуществляет иные полномочия, связанные с проведением Правовой игры.

4.Подведение итогов и награждение

- 4.1. По итогам Правовой игры определяется три призовых командных места, распределение которых определяется общим количеством набранных баллов за прохождение всех станций.
- В случае равного количества набранных баллов, выигравшая команда определяется по наибольшему количеству набранных баллов на первой станции, в случае их равенства на последующей станции игры и т.д.
- 4.2. Победители награждаются дипломами Избирательной комиссии Ярославской области и памятными призами (сувенирами), а остальные участники Правовой игры памятными подарками.

По результатам проведённой игры, решением членов жюри будет награжден памятным подарком активный участник игры в номинации: «Лучший агитатор».

4.3.Учителя, подготовившие участников Правовой игры, награждаются благодарственными письмами.

5.Ответственность за жизнь и здоровье детей

- 7.1 Обеспечение комплексной безопасности участников во время проведения Правовой игры возлагается на муниципальное учреждение культуры Некоузский культурно досуговый центр.
- 7.2 Ответственность за общественный порядок, жизнь и здоровье участников Правовой игры возлагается на сопровождающих команд.

6. Дополнительные условия

Организаторы оставляют за собой право вносить изменения в условия и порядок проведения Правовой игры с обязательным уведомлением участников. Участие в Правовой игре подразумевает знакомство и полное согласие с данным положением.

Контактная информация

E-mail: tik-nekouz@yandex.ru, тел. 8(48547)21358, 89051380522 – Рябов Василий Алексеевич, председатель территориальной избирательной комиссии

Некоузского района.

E-mail: nekouzbib@mail.ru, тел./факс 8(48547) 2-11-49 — Короткова Галина Евгеньевна, ведущий методист Некоузской ЦБ.

Состав оргкомитета:

- 1. Рябов Василий Алексеевич, председатель территориальной избирательной комиссии Некоузского района;
- 2. Иванова Елена Витальевна, директор МУК «Некоузская центральная библиотека им. А.В. Сухово-Кобылина;
- 3. Морозова Галина Николаевна, директор муниципального учреждения «Центр обеспечения функционирования образовательных организаций Некоузского муниципального района;
 - 4. Короткова Галина Евгеньевна, ведущий методист Некоузской ЦБ.

ЗАЯВКА

на участие в районном Правовом квесте для обучающихся старших классов «Сегодня – школьник, а завтра – избиратель»

от Муниципального образовательного учреждения

№	Фамилия, имя участников		класс
п/п			
	Команда «		»
		(название команды)	
1.			
2			
3.			
4			
5			
Веден № п/п	ния о педагогах — наставниках: Ф.И.О. педагога-наставника (полностью)	Место работы, должность	Контактная информация (телефон, е-mai